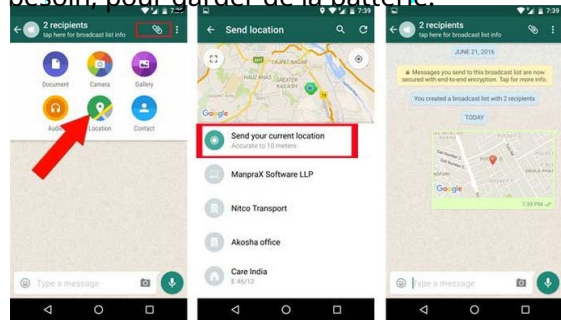


Préparez-vous !

Dîtes à une personne que vous connaissez et en qui vous avez confiance que vous êtes parti-es et dites-lui d'où vous partez et à quelle heure. Si elle ne reçoit pas de vos nouvelles elle pourra aider les gardes-côtes à vous retrouver.

Vous perdrez peut-être la connexion téléphonique sur l'eau, rendant difficile de faire des messages et des appels mais le **999/196** devrait toujours fonctionner. Le GPS de votre téléphone devrait toujours fonctionner même sans connexion téléphonique.

~~Gardez votre téléphone au sec dans un sac plastique et éteint si vous n'en avez pas besoin, pour garder de la batterie.~~
Envoyez votre position à un-e ami-e



Météo



Il fait plus froid et il y a plus de vent sur l'eau que sur la terre. Regardez la météo en suivant le lien ci-dessous avant d'essayer de traverser :

<https://bit.ly/2Q3ni6d>

PRÉCAUTIONS !

- **PORTEZ TOUJOURS UN GILET DE SAUVETAGE**
- **RESTEZ ASSIS-ES et CALMES**
- **RESTEZ VIGILANT-ES**



INFORMATIONS LÉGALES

Vous avez le droit de demander l'asile en GB. Dîtes à la police et aux officiers de l'immigration : **"I am here to claim asylum."** Ils essaieront peut-être d'ignorer votre demande si le mot "asylum" n'est pas utilisé.

Vous avez droit à un-e avocat-e gratuitement pour vous aider dans votre demande d'asile. Essayez d'en trouver des que possible à : <http://find-legal-advice.justice.gov.uk>

Les autorités d'immigration vous interrogeront peut-être sur votre trajet jusqu'en GB et les raisons de votre demande d'asile sans la présence d'un-e avocat-e.

Vous serez peut-être maintenu-e en détention pendant l'étude de votre cas et de votre demande d'asile. Si vous avez été victime de torture, de trafic, ou avez de sérieux problèmes de santé physique ou mentale (ou êtes enceinte) vous devriez le dire immédiatement au personnel du centre de détention et demander un conseil juridique au sein du centre de détention.

La GB essaiera peut-être d'envoyer les adultes vers d'autres pays européens si elle trouve des empreintes dans la base de données EURODAC. Vous pourrez peut-être l'empêcher et devriez en parler à un-e avocat-e dès que possible.



Voyager en bateau de la France à la GB est très dangereux !

Même si la GB semble proche, il faut passer plusieurs heures sur l'eau.

Les personnes secourues étaient proches de la mort à cause du froid extrême de la Manche, la voie maritime la plus chargée du monde. Les navires ne vous verront pas.



Soyez vigilant-es aux lumières et restez loin des gros navires pour éviter les vagues.

N'essayez pas avec du brouillard !



La Manche a de forts courants et il peut y avoir de grosses vagues.

Traverser sans moteur est presque impossible !



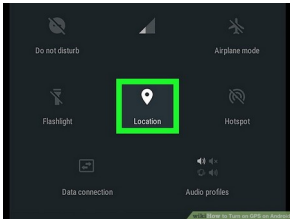
SECOURS :

112

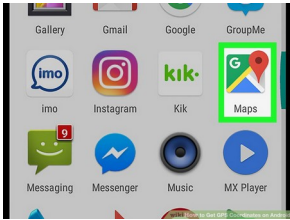
***Demandez les COASTGUARDS**

Donnez vos coordonnées GPS aux gardes-côtes lorsque vous les appelez (voir page 2). Cela aidera les secours à vous trouver aussi vite que possible. Cela vous assure aussi que le bon pays vient vous secourir.

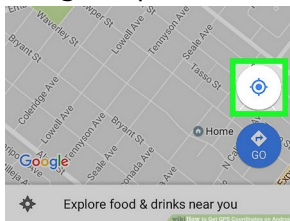
Trouver les coordonnées GPS avec GoogleMaps



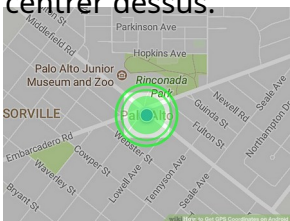
1) Activer la localisation.



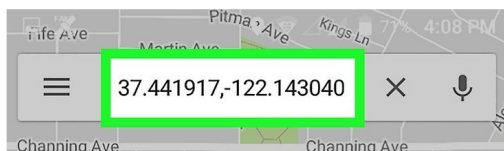
2) Lancer GoogleMaps.



3) Appuyer sur la "cible" pour connaître votre position sur la carte et vous centrer dessus.



4) Appuyer et maintenir le doigt sur le rond bleu. Une épingle rouge apparaît à votre position. Vos coordonnées GPS s'affichent en haut



Portez autant de vêtements imperméables que possible. Gardez vos vêtements secs et mettez-en plusieurs couches ainsi qu'un bonnet. Les couvertures de survie peuvent vous sauver la vie. Prenez de la nourriture et de l'eau.

BÉBÉS

Assurez-vous que le bébé a des vêtements secs. Puis mettez-lui un gilet de sauvetage et enveloppez-le dans une couverture de survie. Si possible, mettez des vêtements de rechange pour bébé dans un sac plastique dans un sac. Assurez-vous de changer les vêtements du bébé dès que possible lorsque vous arrivez au rivage.

Si une personne tombe à l'eau :

Pointez immédiatement et sans arrêt l'endroit où est la personne pour ne pas la perdre dans les vagues. Amenez le bateau à son niveau. Deux personnes doivent la hisser hors de l'eau pendant que les autres restent de l'autre côté du bateau pour garder l'équilibre. Enlevez les vêtements mouillés et réchauffez la personne.

Appelez à l'aide avec le 999 ou le 196. Une personne qui vient de sortir de l'eau doit aller à l'hôpital immédiatement.

Si la personne est inconsciente :

- Vérifiez que la personne respire. Si ce n'est pas le cas, videz l'eau des poumons en soufflant une fois fortement dans sa bouche et en tournant rapidement son corps sur le côté..
- Pour les enfants, tenez-les la tête en bas pour faire couler autant d'eau que possible.
- Commencez à faire de la RCP.
- Enlevez-lui ses vêtements mouillés, enveloppez-la dans une couverture, et réchauffez-la.
- Rappelez-vous de continuer la RCP sans arrêt

Comment redémarrer le moteur

1. Vérifiez avec votre main si le haut du moteur hors-bord est chaud. S'il n'est pas chaud, cherchez le réservoir. Assurez-vous que rien ne le couvre, en particulier pas la petite vis du dessus. Elle doit permettre à l'air entrer.

Trouvez aussi le tuyau qui part du réservoir et assurez-vous que rien n'appuie dessus.

2. Si le haut du moteur hors-bord est chaud (c'est à dire que vous ne pouvez pas garder votre main posée dessus), vérifiez si la partie du moteur hors-bord qui va à l'hélice est également chaude. **right panel** Normalement elle devrait être froide.

3. Si seul le haut est chaud, attendez 5 minutes. Puis redémarrez le moteur en tirant un long coup.

S'il ne démarre pas du premier coup, tirez sur le starter. Parfois il y a une poignée que vous devez tirer. Si le moteur redémarre, repoussez le starter après quelques secondes.

4. Si le moteur refonctionne, mettez une main à l'arrière du moteur hors-bord, juste au-dessus du moteur. De l'eau doit sortir d'un petit trou.

Vérifiez la température de l'eau. Elle devrait être tiède mais pas vraiment chaude. Et elle devrait couler. Si elle est très chaude et/ou qu'elle ne coule pas bien, ça signifie que le système de refroidissement du moteur ne